**HEDEFLER**

Öğrencilerimizin ders dışında zamanlarını etkin bir şekilde değerlendirmelerine katkıda bulunmak,
Öğrencilerimizin ders dışı faaliyetlerle eğlenerek öğrenmelerine katkıda bulunmak,
Öğrencilerimizin e twinnigi tanımalarını sağlamak,
Öğrencilerimizin sosyal kültürel alanlarda kendilerini geliştirmelerine katkıda bulunmak,
Öğrencilerimizin web 2 araçları ile öğrenmelerini daha aktif, daha kalıcı ve daha eğlenceli kılmak,